

PROGETTO “PER UN PUGNO DI LIBRI”

a.s. 2024/2025

CLASSI PRIME E SECONDE
SCUOLA SECONDARIA I GRADO

REGOLAMENTO DI GARA

A conclusione del progetto di ampliamento dell’offerta formativa “Per un pugno di libri”, le classi prime e le classi seconde della scuola secondaria di primo grado si scontrano in una gara di comprensione e memorizzazione relativa ai testi narrativi letti nel corso dell’anno scolastico:

- “Odissea” raccontata da Nicola Cinquetti e illustrata da Desideria Guicciardini – LAPIS, per le classi prime della scuola secondaria;
- “Lo strano caso del cane ucciso a mezzanotte” di Mark Haddon - EINAUDI, per le classi seconde della scuola secondaria di I grado.

Le gare, disputate tra classi parallele, si articolano in due fasi.

Prima fase: gara di qualificazione attraverso una prova preselettiva, che le classi svolgono nelle rispettive aule di appartenenza, in un tempo massimo di 40 minuti.

Modalità di gara: viene sottoposto alle squadre un questionario, precedentemente elaborato dalla commissione di gara; ogni squadra deve rispondere collettivamente alle domande proposte (ogni classe ha un solo questionario).

La commissione di gara corregge i questionari e stabilisce una graduatoria contando il numero delle risposte corrette; l’ultima classificata viene eliminata, le altre accedono alla fase successiva.

Qualora dovessero esserci risultati uguali per poter redigere la classifica si prevede uno spareggio attraverso la somministrazione, alle squadre che hanno ottenuto lo stesso punteggio, di tre domande orali che vengono poste, nelle rispettive classi, da un docente scelto dalla commissione di gara prima della fase successiva.

Seconda fase: semifinali e finali tramite scontri diretti tra classi parallele presso l’Aula Magna.

Le squadre classificate nella prova preselettiva si scontrano attraverso delle gare dirette: la prima classificata incontra la quarta classificata, la seconda classificata incontra la terza classificata, le due squadre vincitrici si scontrano in finale.

Modalità di gara: le squadre devono rispondere a cinque domande ciascuna, una alla volta; chi risponde al maggior numero di domande vince. Se entrambe le squadre ottengono, dopo la prima batteria di domande, lo stesso risultato, si prosegue ‘ad oltranza’ con una domanda ciascuno fino a quando una delle due non sbaglia.

Le domande vengono sorteggiate da un contenitore in cui sono stati posti tutti i possibili quesiti già predisposti dalla commissione di gara.

Ogni squadra ha un minuto di tempo per rispondere solo ed esclusivamente attraverso un portavoce precedentemente scelto e indicato alla commissione.

Commissione di gara: Prof.ssa Giancana – Prof.ssa Simonetta – Prof.ssa Ferraiolo - Prof.ssa Lo Bianco – Prof. Gallina – Prof.ssa Di Marco – Prof. Spalanca